

Portiunkula



**Vergessenes Brauchtum
in Erinnerung rufen**

Wer früher im Sommer fleißig bei der
Mähd der Bergwiesen mithalf, bekam am
Portiunkula - Sonntag von seinem Bauern
als Belohnung eine Birne.

Wir danken den Bauern, welche auch
heutzutage immer noch hochgelegene
Magerwiesen mit Fleiß bearbeiten.

Die Pflege von Bergwiesen
unterstützt das Überleben bedrohter
Pflanzenarten.

Der Heimatpflegeverein Sexten



Besinnungsweg



1. Naturtag







2. Naturtag





3. Naturtag



Kräuterweihe





Intercessio
mit
Maria

Heidenroschen
ist gut für Männer

Schafgarbe
ist gut für Frauen

Schafgarbe
ist gut für Frauen

Waldmeister
hilft gegen Venenerkrankungen

Wiesenkümmel
hilft gegen Blähungen

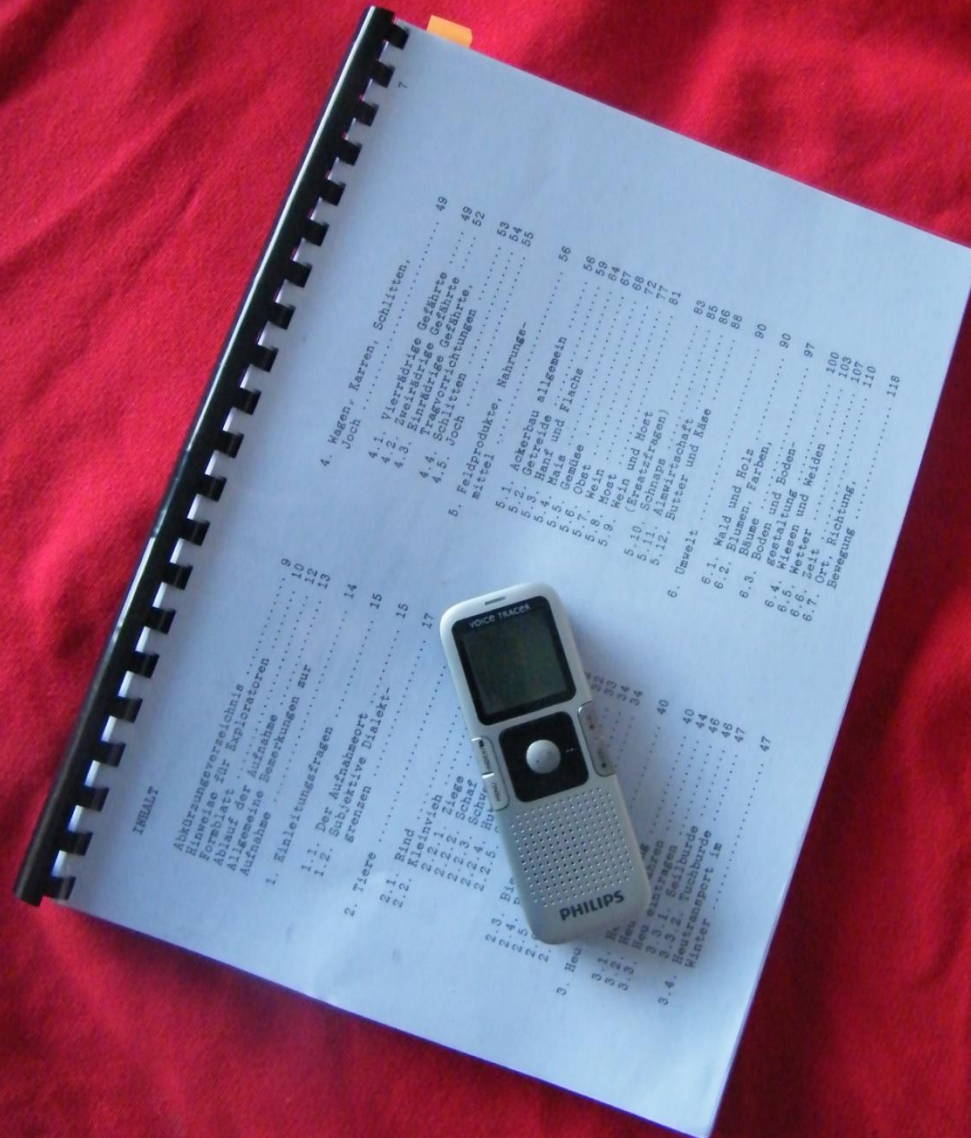
Goldrute
nützt gegen Rheumazündungen

Brennnessel
ist blutreinigend

Augentrost
hilft gegen Augenentzündungen

**Kraft
aus der
Natur**

Fragebogen und Diktiergerät



Auswanderertafeln





Erinnerungen an Heimat
Besitz
Josef Lanzinger
im Jahre 1940

Halloween



Krippenausstellung



Letzte Fasnacht



Alte Spiele

"Gurli treiben"

Ort: im Freien
Anzahl: beliebig viele
Vorbereitung: Gurli (ein kleines Holzrädchen) auf einen Stein legen, der auf dem Boden liegt. Die Gurli soll so liegen, dass sie nicht vom Wind wegblown wird.

Napoleon

Ort: im Freien
Anzahl: beliebig viele
Vorbereitung: Jedes Kind stellt sich in ein abgegrenztes Feld und malt ein Gesicht auf sein Gesicht. Napoleon soll das größte Feld gewinnen. Napoleon: Jeder denkt sich einen Namen für Napoleon.

Grünfink

artenrotschwanz

goldhähnchen

"Veigile vokafa"
(Vögelchen verkaufen)

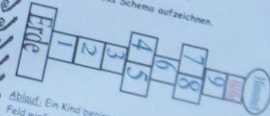
Ort: im Freien
Anzahl: beliebig viele
Vorbereitung: Ein Kind stellt sich in einen Kreis und ruft: "Veigile vokafa!" (Vögelchen verkaufen!). Die anderen Kinder gehen um das Kind herum und versuchen, es zu fangen. Wenn ein Kind gefangen wird, muss es einen Vogel zeichnen. Wenn alle Kinder gefangen sind, gewinnt das Kind, das am meisten Vögel gezeichnet hat.



Alte Spiele

"Himmel und Hölle"

Ort: im Freien
Anzahl: beliebig viele
Vorbereitung: Das Schenke aufzeichnen.



"Katze treffen"

Ort: im Freien
Anzahl: beliebig viele
Vorbereitung: Eine erhöhte Stelle und ein Stein legen, der auf dem Boden liegt. Die Kinder gehen um die Stelle herum und versuchen, die Katze zu treffen.



"Fadenspiele"

"Fähr al' Graz"

Ort: im Freien
Anzahl: beliebig viele
Vorbereitung: Ein Kind stellt sich in einen Kreis und ruft: "Fähr al' Graz!". Die anderen Kinder gehen um das Kind herum und versuchen, es zu fangen. Wenn ein Kind gefangen wird, muss es einen Fähr al' Graz zeichnen. Wenn alle Kinder gefangen sind, gewinnt das Kind, das am meisten Fähr al' Graz gezeichnet hat.



„Fohr af Graz“



Fadenspiele





Schmieda Kraizl